

Денис Сирашев

Senior Software Engineer | Fullstack | Applied AI & Agent Engineering

React, TypeScript, Node.js, NestJS | Более 12 лет коммерческой разработки

6akcuk@gmail.com | +7 (965) 657-76-51 | sirashev.com

linkedin.com/in/denis-sirashev | github.com/6akcuk

Россия, UTC+5 | Удалённая работа или релокация; для релокации нужна визовая поддержка

О СЕБЕ

Разработчик с опытом полного цикла: от архитектуры до выпуска web-, desktop- и mobile-функциональности. Выпустил мультиаккаунты и AI-генерацию в Linked Helper, работал над авторизацией и онбордингами Яндекс Маркета. Самостоятельно создал платформу записи на вакцинацию, которой воспользовались, по оценке, более 100 000 пациентов. Сейчас также создаю софт с coding agents: мультиагентная работа, harness, HITL-ревью и AI pipelines.

КЛЮЧЕВЫЕ НАВЫКИ

Frontend: React, TypeScript, JavaScript, React Native, Electron, HTML, CSS

Backend и данные: Node.js, NestJS, Express, REST APIs, PostgreSQL, Redis, BullMQ

Качество и доставка: Jest, Cypress, Storybook, Git, Docker, CI/CD, typecheck, lint

Applied AI: Claude Code, мультиагенты, AFK/HITL, agent harnesses, GitHub Issues, self-hosted Qwen

ОПЫТ РАБОТЫ

Linked Helper | Fullstack Developer

Март 2025 - Июнь 2026 | Удалённо

- Выпустил мультиаккаунтность в Electron-приложении: переработал React-архитектуру, контексты, API-запросы и экспорт. Пользователи получили работу с кампаниями и сообщениями разных аккаунтов в одном приложении.
- Перенёс управление аккаунтами, доступами, оплатой и промоформами на workspaces, включая backend-промологику на NestJS.
- Выпустил AI-генерацию ответов и исходящих сообщений: UI настройки, интеграцию сервиса, расчёт и списание токенов для биллинга.
- Внедрил Storybook, адаптировал Webpack и перевёл приложение на React 18, устранив несовместимости UI-зависимостей. Добавил Jest-тесты для backend-функций и исправлений.

Yandex Market | Software Engineer, Interfaces

Ноябрь 2022 - Февраль 2025 | Москва

- Объединил 19 точек входа авторизации; решение внедрено и в Market B2B. Добавил переиспользуемое действие авторизации в попапах: внутренняя аналитика 11.11 показала около 10% относительного роста конверсии в авторизацию.
- Развивал онбординги в Маркете, Market B2B и Яндекс Go. Создал внутренний эмулятор очереди с правилами показа, состояниями пользователей и временем показа; помог масштабировать число параллельных кампаний с 2-4 до примерно 20.
- Привёл CLS и FCP к целевым значениям за счёт стабилизации разметки, пререндеринга и отложенной загрузки; проверял через Lighthouse и внутренний мониторинг.
- Разбирал дежурные инциденты по логам ClickHouse. Самостоятельно провёл более 30 coding-интервью и давал рекомендации по найму.

Playtomic | Senior Frontend Developer

Апрель 2020 - Июнь 2022 | Испания, удалённо

- Создал и запустил TV-интерфейс спортивных клубов со статистикой матчей, рейтингами и расписанием. Разрабатывал интерфейсы оплаты и тарифные правила по дате, зоне, виду спорта и числу игроков.
- Перевёл платежи, расписания и управление кортами на feature-based архитектуру. Создал прототип Cypress API record/replay для сбоя из-за backend-таймаутов; проверил стабильность на двух тестах.

ПРЕДЫДУЩИЙ ОПЫТ

Independent Software Engineer | Контракты через Upwork

Июнь 2015 - Март 2020 | Международные клиенты, удалённо

- Knkt Interactive, Австралия: самостоятельно создал и запустил национальную платформу записи на вакцинацию: клиники, слоты, медсёстры, приглашения и запись пациентов. По оценке, обслужено более 100 000 пациентов.
- Exit Intelligence, США: создал React-портал аналитики кампаний и Laravel API с агрегатами в MySQL-совместимой AWS Aurora, обновляемыми каждые 15-30 минут. Создал production email-сервис с интеграциями Mailchimp, SendGrid и действий кампаний.
- ScoreMore Mobile, США: создал React Native-приложение, БД и AWS AppSync-схему для опросов, розыгрышей, событий и викторин. Завершил работу до production-запуска.

Данила-мастер | Fullstack Developer, затем Team Lead

2014 - Июнь 2015 | Россия

- Создал конфигуратор на AngularJS 1.x: самописную карусель вращения по серии снимков, Canvas-отрисовку надписей, иконок и символов, правила совместимости и расчёт цены.
- Создал таблицы и связи БД, формы настройки для администраторов и менеджеров. Разработал портал менеджеров на Yii и поддерживал OpenCart-магазин.
- Руководил тремя разработчиками: найм, распределение задач, code review и технические решения.

ЛИЧНЫЕ ПРОЕКТЫ

Ряб | Карта городских событий с локальной AI-обработкой

2026 - настоящее время | Рабочая dev-версия: dev.ryab.io

- Определяю требования и архитектуру, направляю работу coding agents, проверяю сценарии и отвечаю за производительность и деплой. Стек: React, React Native, TypeScript, MapLibre, Node.js, Express, PostgreSQL, Redis и BullMQ.
- Настроил локальную обработку текста и медиа через Qwen, связав Яндекс Облако и GPU-узел через WireGuard. Медиа обрабатываются асинхронно через BullMQ.
- Направлял переход с JavaScript/CPU на WebGL: обработка кадра сократилась с 1 445 до 196 мс, минутного видео - с 349 до 138 с. Это dev-бенчмарки на одинаковом оборудовании, входных данных и моделях.

StarTrack | Семейные задания, звёзды и награды

2026 - настоящее время | В разработке | React Native, Expo, TypeScript, Firebase

- Создаю семейное приложение с coding agents: подтверждение заданий родителями, балансы детей, награды и фото/видеоподтверждения. Cloud Functions транзакционно обновляют статус, баланс и историю; правила доступа разделяют семьи и роли.
- Использую AFK для ограниченных задач и HITL для требований, архитектуры и ревью. Координирую мультиагентов через GitHub Issues, задаю инструкции и примеры кода; typecheck, lint и tests обеспечивают обратную связь.

ПУБЛИКАЦИИ

Как я разделил задачу на 9 AI-сессий и выпустил её за 2 дня

Кейс анализа требований, декомпозиции, отдельных агентных сессий, архитектурного ревью и проверок. Два дня работы против моей первоначальной оценки в неделю и более. Статья на английском.

ДРУГИЕ ТЕХНОЛОГИИ

PHP, Laravel, Yii, AngularJS 1.x, Canvas, GraphQL, AWS AppSync, MySQL/Aurora, Firebase, MapLibre, WebGL, ClickHouse, Docker Compose, AWS, Yandex Cloud

ОБРАЗОВАНИЕ И ЯЗЫКИ

Уфимский государственный авиационный технический университет | Промышленная электроника, инженер | 2010

Английский: B2 | Русский: родной